

Estimado Corredor de Off-Road: Tratando de lograr obtener mejores eventos, y que las competencias fuera-de-camino alcancen un gran nivel y crecimiento, se exponen los siguientes puntos

#### GPS DATA LOGGER:

Para esta carrera se utilizará un sistema de adquisición de datos GPS “Data Logger” para comprobar que los competidores pasen por los puntos de control “VCP” y por ciertas áreas/rutas controlados de la pista.

El competidor deberá pasar dentro del área de tolerancia VCP (100 metros de diámetro total, o sea 50 metros a cada extremo)

No se permite correr en caminos controlados ejidales paralelos que no sean la pista de carreras.

La penalización por fallar a un VCP será de 10 minutos

La penalización por fallar a un área/camino controlado será penalización de 40 minutos.

Los VCP's que se utilizaran están indicados en el archivo GPS en diferentes formatos en “Mapas” en el portal oficial de CODE Off Road: [www.codeoffroad.com.mx](http://www.codeoffroad.com.mx)

**ARRANCAR LA CARRERA SIN GPS DATA LOGGER SERA DESCALIFICACION AUTOMATICA (ASEGURATE DE TENER INSTALADO EN TU VEHICULO EL LOGGER ANTES DE CORRER) Y ASEGURATE ENTREGAR EL EQUIPO YA QUE TERMINES LA COMPETENCIA, YA SEA LLEGANDO A META O POR ABANDONO EN PISTA.**

**EL TIEMPO LIMITE PARA PRESENTAR UNA PROTESTA ES 30 MINUTOS DESPUES DE EL CIERRE DE SU ULTIMO HEAT.**

#### 1. Programa de Salida:

**CARROS A intervalos de 20 segundos. El tiempo límite para terminar el heat de 3 vueltas es de 2:30. (CLASE 11 2:45) No se podrá empezar una vuelta nueva 5 minutos antes de que empiece el siguiente heat. Cuando el primer vehículo de su clase reciba bandera de cuadros será bandera de cuadros para todos los de la clase.**

7:00 am y 12:45 am: Clases: 19, 39, 5/1600, 15, 9, 11

9:00 am y 14:45 pm: Clases: 10, 12, 1600, 5, 14

10:45 am y 16:30 pm: Clases: 1, 18, 28, 29, 7, 1850, 7s

PREMACION 19:30 pm

Las clases 29 y 1600 tendrán oportunidad de clasificar, los que deseen clasificar deberán estar en el área de Salida y meta viernes a las 9 am para una vuelta de reconocimiento a la pista para después clasificar.

Les recordamos estar listos para la alineación por clases 10 minutos antes del arranque el sábado. El vehículo que no esté a tiempo para la alineación arrancará en la última posición de la clase a la cual se le esté dando la salida en ese momento, con su tiempo de salida que le correspondería si hubiese estado en su lugar a tiempo.

El orden de salida de las clases que clasifiquen será: en el primer heat salen enfrente los que clasifiquen, después los sorteados por orden de sorteo y después los que pidieron salir atrás. En el segundo heat saldrán todos de acuerdo a como terminen el primer heat y atrás los que pidieron salir atrás.

El orden de salida para las clases que no clasifiquen será inverso al orden del sorteo en el primer heat y de acuerdo con el orden del sorteo en el segundo heat.. Los que no se sortearon y se registraron después del sorteo, saldrán atrás de los que si se sortearon en ambos heats.

**2. Piloto Récord.** Para ser acreedor de puntos en el campeonato CODE 2023, en esta carrera el piloto récord deberá arrancar uno de los dos heats, también para recibir los 5 puntos por terminar el evento se requiere que el vehículo complete 6 vueltas en dos heats. Contaran los 5 eventos puntuables para determinar el campeonato. Se permite que el piloto record no esté presente o no compita en un solo evento del campeonato mientras compita el vehículo a su nombre.

**3. No Golpes.** Se recuerda, que no deberá golpear abusivamente a otro vehículo de competencias. Se les recuerda a los corredores estar muy atentos con su espejo retrovisor, ya que en caso de ser alcanzados por otro vehículo que en ese momento se conduzca más rápido, deberá dejarle pasar en aras de una competencia deportiva.

**4. Meta. NO HABRA ALTO** en la Meta. El conductor del vehículo es responsable de llegar a los puntos señalados como Meta o a cualquier otro punto de control como visuales o cruce de camino a una velocidad moderada y respetando a los oficiales de pista.

**5. Reglamento especial:** Clase 1600 y 5-1600 se permitirá 1 pulgada más en el reglamento del ancho de la suspensión delantera el Clase 5-1600 podrá utilizar cualquier cilindro maestro de frenos. El Clase 9 podrá utilizar cualquier tolva y cualquier polea del cigüeñal, tapas de válvulas de aluminio, así como cualquier ancho de rin y rin de fierro o aluminio. Se permite dirección asistida eléctrica o hidráulica, el cuerpo de suspensión delantero se puede reforzar, así como utilizar el tipo 181. Los amortiguadores delanteros deberán estar sujetos y montados en la forma original montando la parte inferior en el birlo original del brazo inferior y el birlo del amortiguador superior directamente en orificio original la torre del cuerpo superior. El Clase 9 y 11 en CODE, podrá utilizar combustible de cualquier octanaje. También se aceptaron varios cambios en la Clase 11 que son los siguientes: se permite tapaderas de válvulas de aluminio, las varillas de dirección

pueden ser de cualquier material mientras utilicen las terminales originales, los cuernos traseros o soportes de motor se pueden reforzar, la columna de dirección libre. Se permite utilizar carrocería nacional (Mexicana) y se permite modificar la suspensión trasera de swing axle a irs mientras se mantengan las dimensiones y posiciones originales, se permite cualquier palanca de cambios y montada afuera del túnel original. se puede reforzar el cuerpo o suspensión delantera de cualquier forma o método mientras se utilice el cuerpo original, las dimensiones y puntos de montaje de sus componentes sea el mismo original. Se permite tolva de cualquier tipo. Se permite cualquier cilindro maestro de frenos, Se permite cualquier engrane y relación para la 3ra y 4ta. En CODE clase 11 se aceptarán onces que cumplan con el reglamento de SCORE.

**Clases 1600cc.** A las Clases 1-2-1600, 5-1600,15 y 11 se les permitirá un formula de motor opcional que será 1600cc desplazamiento máximo con 8.0 máximo de relación de compresión, se permiten cabezas de reemplazo original sin portear siguiendo las mismas dimensiones de válvulas bujías que la regla actual. Los codos de admisión deberán ser originales sin portear. Se permitirá carburador Empi o Webber 40 o 44 y cualquier manifil de admisión.

La Clase 5-1600 y 11 usara venturi reglamentario en RECORD, SCORE y CODE de 26mm máximo negro, Clase 1-2-1600 de dos asientos usara venturi rojo de 25mm máximo y el 1-2-1600 de un asiento venturi azul de 24mm máximo.

**6:Clases UTV:** Deberán ser dos pasajeros no más (excepto vehículo de un asiento) . No se permite vehículo de 1 asiento en la clase 39. La clase 39 será STOCK UTV

El chasis de estos puede ser manufacturado respetando íntegramente las dimensiones de fábrica específicamente las dimensiones de dos o de cuatro asientos. Los puntos de montaje y dimensiones de los brazos de la suspensión deberán ser respetados

**7. Clases Limitadas.** Todas las clases limitadas están sujetas a revisión mecánica por el Inspector Técnico de CODE (ITC).

Se deberán presentar en el área de revisión técnica al terminar su carrera. Solo se permite a dos personas por vehículo dentro del área de revisión. El ITC determinará qué carros y qué clases se revisarán en cada carrera. Sólo se admiten dos personas por vehículo que representarán a éste dentro del área de inspección mecánica, éstos estarán obligados a entregar para su revisión al ITC cualquier parte que se le solicite (cabezas, carburadores, reductores, cigüeñal, etc.), en pro de la competencia justa y sana.

**8. Clase 8.** Deberá traer chasis completo, motor y suspensión libre.

**9. Clase 7.** Deberá ser Pick-up (Mini o Midsized); con motor frente a la cabina, libre hasta 6 cilindros y suspensión libre máximo 85” de ancho de exterior de llanta.

**10. Clase 7S.** Deberá ser Pick-up (Mini o Midsized); con chasis completo, motor libre hasta 6 cilindros de la misma marca del vehículo. Suspensión deberá ser del mismo tipo y diseño original (fabricante).

**11. Clase 18 Y 1850.** Estas dos clases se combinan y formaran una sola clase. Deberá ser vehículo de producción, motor libre, cabina y suspensión libre.

**12. Cascos.** Deben ser del tipo aprobados por SNELL Memorial Foundation, con etiqueta **Snell 2010 o más nuevo, ECE R22, SFI o FIA** en buen estado.

**13. Cinturones de seguridad.** Deben ser de cinco puntos de 3” de ancho con sujetador inferior de 2”, no se permite cintos tipo “Y”. Cuando utilice hebillas de ajuste tipo “D” deberá utilizar dos (2) por unión, para mayor seguridad. Deberán traer etiqueta con el nombre del fabricante y fecha de manufactura y deberán ser reemplazados después de 5 años de antigüedad, deberán estar en nuevas o perfectas condiciones y montados adecuadamente.

**14. Meta.** Para contar como llegada a la meta o cualquier visual o punto de control el vehículo deberá llegar y cruzar este bajo su propio poder con los competidores dentro del vehículo o montado en el (en el caso de las motos) no se permitirá jalar o empujar ningún vehículo a través de la meta o cualquier punto de control.

**15. Cambio de Motor.** Si se permite cambio de motor en el evento.

**16.** Se recomienda utilizar algún sistema de restricción para Casco, cabeza y cuello.